

SPIS RZECZY.

	Str.
Od autorki	5
I. Wskazówki praktyczne:	
A. Komenda	9
B. Przyrzady	9
II. Klasyfikacja zabaw:	
A. Zabawy dowolne	10
B. Zabawy dzieci młodszych	13
C. Zabawy tradycyjne	14
D. Gry i zabawy z wyboru	15
E. Zabawy wypaczone	16
III. Marsze:	
1. Marsz „w ogonku“ (ustopniowanie wzrostu)	21
2. „ z kwiatkami (obeznanie z komendą)	21
3. „ z przeszkodami (wtył, naprzód)	21
4. „ z ciężarkami (prawidłowe trzymanie głowy)	22
5. „ „gęsiego“ (kroczenie po prostej linii)	22
6. „ z chorągiewką lub lampjonem (chodzenie w takt)	22
7. „ pod bronią (pozycja „spocznij“)	23
8. „ z kokardami (ukłony)	23
9. „ ślimakiem	24
10. „ pierścień (koło)	24
11. „ „koci“ (chodzenie na palcach)	24
12. „ gimnastyczny (ruchy rąk)	25
13. „ „zwijany kłębek“ (pary)	25
14. „ kucharzy (wymijanie)	26
15. „ z chorągiewkami (prawa, lewa)	26
16. „ dwa pierścienie (pół obroty)	27
17. „ z młynkami (całe obroty)	28
18. „ falowany (rozkroki)	29
19. „ z galopką (koła koncentryczne)	30
20. „ „trzy węże“ (trójkami)	30
21. „ węzowy (czwórkami)	31
22. „ z wiatrakami (podskoki)	32
23. „ wymijany (zamiana miejsc)	32
24. „ pokłósie (ruchy tułowia)	32
25. „ chybi — trafi (celność oka i pewność ręki)	33
26. „ w miłe ręce (pojęcie przeciwnika)	33

	Str.
27. Marsz wianki (łańcuch)	34
28. „ grzechotkowy (wyrabianie poczucia rytmu)	34
29. „ gwiazdzisty (ruch balansowania)	34
30. „ koniki polne (skoki)	36
IV. Zabawy naśladowcze (wskazówki metodyczne)	
31. Myju, myju	41
32. Nowina	42
33. Chodzi Hania po łące	43
34. Dziewczę i kukulka	44
35. Hejże dziatki!	46
36. Piłowanie	47
37. Konik	49
38. Skoczek	50
39. Kotki	52
40. Furman	53
41. Zima	55
42. Strażacy	56
43. W jesieni	59
44. Kołodnicy	60
45. Kowal	62
46. Kołowrotek	63
47. Na łódkę!	66
48. Dożynki	68
49. Wisła	70
V. Zabawy taneczne (wskazówki metodyczne)	
50. Krakowianka	73
51. Wiosna	75
52. Hej do zabawy!	77
53. Na sasanki	79
54. Polonez Kościuszki	80
VI. Gry (wskazówki metodyczne)	
55. Piłka „zbijak“	86
56. „ „jastrząb“	86
57. „ „gapa“	87
58. „ „łana“	87
59. Gore: stać!	87
60. Pościg piłek	87
61. Krzyżówka	88
62. Bile	88
63. „Z pod pieca chleba“	89
64. Strzelnica	89
65. Twierdza	89
66. Piłka w koszu	89
67. Piłka do dzwonka	89
68. Huśtawka	90
69. Piłka „Do dziury myszka“	90
70. Zgadywany	90
71. Wrywka	90

	Str.
72. Odbijana	91
73. Bolibroda	91
74. Tanecznicza	92
75. Świnka	92
76. Piłka w obozach	93
77. Łowy	93
78. Na łańcuszku	94
79. Wędrówka po gwiazdach	94
80. Pastuszek	95
81. Zaczepny	95
82. Kominiarze	95
83. Czulek	96
84. Linoskoczek	96
85. Szalony młyn	96
86. „Kto wygrywa“	97
87. Kokony	97
88. Przodownica	97
89. Kto zręczniejszy	98
90. Gąsiory	98
91. Dwa fronty	99
92. Uważny	99
93. Kłopot	99
94. Wyścig o miejsca	100
95. Kot i mysz	100
96. Mruczek	101
97. Ładny sklep	101
98. Tabakierka	101
99. „Począ przysła“	102
100. Kucharka	102
101. Czarodziej	102
102. Kucanka	103
103. Niedolega	103
104. Depesza	103
105. Pralnia	103
106. Konie	104
107. Bocian i żaby	105
108. Goście	105
109. Ratowniczy	106
113. Szpulki	107
111. Siłacze	108
112. Bramki	108
118. Żeńcy	110
114. Zwodnik	110
115. Ciuciu-dziadek	110
116. Na posterunek	111
117. Wiatraki	111
118. Żmija	111
119. Orkiestra	112
120. Wojna	112

	Str.
121. Targ	113
122. Wykup wodza	113
123. Zasadzka	114
124. Ptaki	115
125. Głuszec	115
126. Samotny śpiewak	116
127. Wilk	116
128. Sąsiad	116
129. Rzemieślnicy	117
130. Sklepy z zabawkami	117
131. Drogowskaz	118
132. Tajemnica	118
133. Kapelusz	118
134. Doktor	119
135. Kapelmistrz	119
136. Pułapka	119
137. Wesoły tydzień	120
138. Bazar	120
139. Kogut	121
140. Ogród	121
141. Piec	121
142. Przygrzewany	122
143. Echo	122
144. Sędzia	122
145. Walka o koronę	122
146. Postaw uszy	122
147. Krążownik	123
148. Wyścig „Na rogach”	123
149. Karuzel	123
150. „Cichy”	123
151. Kto pierwszy	123
152. „Złota” gra	124
153. Kto dalej	124
154. Cztery rogi u niebogiej	125
155. Ptactwo domowe	125
156. Czarodziejska podróż	125
157. Dowódca	126
158. Fotograf	126
159. Łapki	127
160. Szczodry	127
161. Zimno! Gorąco!	127
162. Nauczyciel(ka)	127
163. Zwycięski sztandar	128
164. Ciekawy	128
165. Żywioly	128
166. Listonosz	129
167. Egzamin	129
168. Kamienna loteryjka	129
169. Podbijany	129

	Str.
170. Wędrowniczek	130
171. Żmije w pościgu	130
172. Grzechotnik	130
173. Cetno, czy lichy?	130
174. Kamienny król	131
175. „Wiązać sieci!”	131
176. Kto mocniejszy	131
177. Branka	132
178. Niedorzeczna nagroda	132
179. Ślepa babka	132
180. Bacność!	132
181. Zgaduj, zgadula!	133
182. Walka „na zęby”	133
183. Przerwane sieci	134
184. Zdradziecka fala	134
185. Niebezpieczny	134
186. Dziwne obozy	134
187. Kto wylądjuje?	135
188. Gramofon	135
189. Policjant	136
190. Wesele jedzie	136
191. Choraży	137
192. Do granicy	138
193. Malarz	140
194. Kto na czele	140
VII. Gry i zabawy gimnastyczne.	
195. Żywa huśtawka	144
196. Kto dostanie kwiatek?	144
197. Straszaki	144
198. Wyścig z przeszkodami	144
199. Wyścig kotów	145
200. Chodzenie po suficie	145
201. Śpiące królestwo	145
202. Zgadnij!	145
203. Wróblek	146
204. Ogrodnicy	146
205. Jabłka do sprzedania	147
206. Bęben	147
207. Wyścig węzów	147
208. Kto najdłużej?	147
209. Bociany	147
210. Słonecznik	148



Biblioteka Główna
Wyższej Szkoły
Pedagogicznej
w Zielonej Górze

60076 / II

Biblioteka Główna WSP w Zielonej Górze
nr inw.: ks 2 - 60076



II 60076/II