

ROCZ
NIK
LTA 
BTUS
 KÍ

47

SPOŁECZNE I KULTUROWE
UWARUNKOWANIA E-SPORTU

**ROCZNIK
LUBUSKI**

LUBUSKIE TOWARZYSTWO NAUKOWE
WYDZIAŁ NAUK SPOŁECZNYCH
UNIwersytetu Zielonogórskiego

**ROCZNIK
LUBUSKI**
Tom 47, część 2

**SPOŁECZNE I KULTUROWE
UWARUNKOWANIA E-SPORTU**

Pod redakcją
Justyny Nyćkowiak,
Tomasza Kołodzieja,
Michała Jasnego

Zielona Góra 2021

REDAKTOR NACZELNY/REDAKTOR JEZYKOWY

Ewa Narkiewicz-Niedbalec

ZASTĘPCA REDAKTORA NACZELNEGO

Mariusz Kwiatkowski

SEKRETARZ/REDAKTOR STATYSTYCZNY

Edyta Mianowska

RADA NAUKOWA

Klaus Boehnke, Mirosław Chałubiński, Leszek Gołdyka,
Sinan Tankut Gülhan, Bogdan Idzikowski, Zbigniew Izdebski,
Krystyna Janicka, Tomasz Jaworski, Zbigniew Kurcz, Janusz Mucha,
Margarida Pocinho, Kazimierz M. Słomczyński, Martin Strouhal,
Zdzisław Wołk, Maria Zielińska.

RECENZENCI

Lista recenzentów dostępna na [www.roczniklubuski.uz.zgora.pl\recenzenci](http://www.roczniklubuski.uz.zgora.pl/recenzenci)

REDAKCJA WYDAWNICZA

Aleksandra Kurzawa

SKŁAD KOMPUTEROWY

Gracjan Głowacki

KOREKTA ARTYKUŁÓW W JĘZYKU ANGIELSKIM
I TŁUMACZENIE ABSTRAKTÓW

Urszula Paradowska

ISSN 0485-3083

Pierwotną wersją czasopisma jest wersja papierowa.

Rocznik Lubuski jest indeksowany w bazach:

CEJSH, ERIH PLUS

Elektroniczna wersja: www.roczniklubuski.uz.zgora.pl

WYDANIE PUBLIKACJI SFINANSOWANE PRZEZ



Uniwersytet Zielonogórski
Instytut Socjologii, Wydział Nauk Społecznych

© Copyright by Lubuskie Towarzystwo Naukowe
© Copyright by Wydział Nauk Społecznych Uniwersytet Zielonogórski

DRUK

Oficina Wydawnicza Uniwersytetu Zielonogórskiego
65-246 Zielona Góra, ul. Podgórna 50, tel./faks (68) 328 78 64

SPIS TREŚCI

I. SPOŁECZNE I KULTUROWE UWARUNKOWANIA E-SPORTU

JUSTYNA NYĆKOWIAK, TOMASZ KOŁODZIEJ, MICHAŁ JASNY Społeczne i kulturowe uwarunkowania e-sportu	9
JUSTYNA NYĆKOWIAK, TOMASZ KOŁODZIEJ, MICHAŁ JASNY Social and cultural determinants of e-sports	15
TOMASZ SAHAJ Od rekreacji do e-sportowej profesjonalizacji. Kulturowo-społeczne aspekty gier elektronicznych	23
ANDRZEJ STĘPNIK Etyka e-sportu jako element wielopoziomowego systemu normatywnego	43
KAMIL KLESZCZYŃSKI Społeczne i kulturowe aspekty grywalizacji w dobie pandemii	57
BASTIAN KORDYAKA, BJÖRN KRUSE, BJÖRN NIEHAVES Explaining consumer engagement in e-sports – demographic and social considerations	73
MEHMET KARTAL, CENK TEMEL Metaphors regarding the concept of e-sports produced by university students in Turkey	85
NATALIA KOPERSKA Możliwość zastosowania gier komputerowych w treningu mentalnym .	101
MICHAŁ JASNY, TOMASZ SODOMIRSKI Sport-related aspects of preparation for participation in e-sports tournaments based on the game <i>Magic: the gathering</i>	117
MICHAŁ DĄBROWSKI Szachy między grą-zabawą, sportem a e-sportem	131
MAREK KOŁODZIEJ Polityka emancypacji kobiet oraz mniejszości seksualnych na przykładzie e-sportu: wprowadzenie do tematyki badawczej	147
ARTUR KINAL Między nerdem a zawodnikiem – autokreacja wizerunku e-sportowców w mediach społecznościowych na przykładzie Facebooka	161

II. FORUM OTWARTE

NATALIA POHORILA

Regional cultures of Ukraine and perceptions of poverty187

PIOTR MICHALAK

W poszukiwaniu lepszego życia. Ekonomiczne determinanty decyzji
o pozostaniu w Polsce ukraińskich migrantów zagranicznych 201

ANNA MIELCZAREK-ŻEJMO, RAFAŁ SIKORA

Podmioty ekonomii społecznej i przedsiębiorstwa prywatne.
Bariery współpracy215